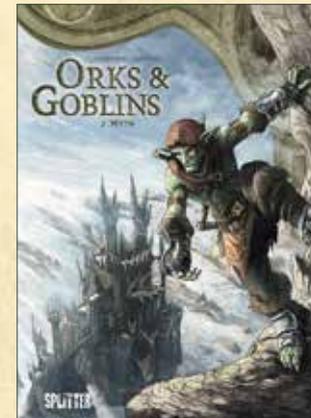


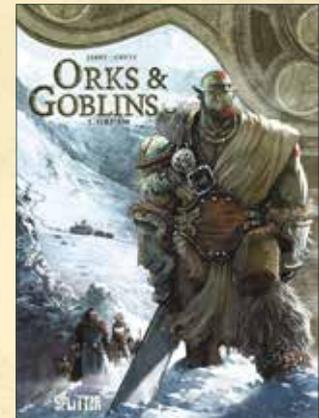
ORKS & GOBLINS



BAND 1 - TURUK
56 SEITEN, HC ÜBERFORMAT
ISBN: 978-96219-254-9
€ 15,80 [D], € 16,20 [A]
NOVEMBER 2018



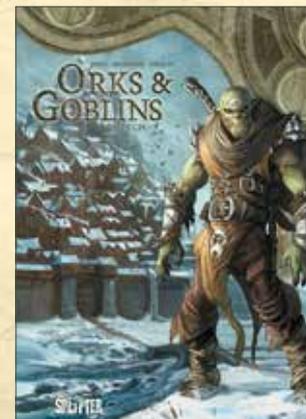
BAND 2 - MYTH
56 SEITEN, HC ÜBERFORMAT
ISBN: 978-96219-255-6
€ 15,80 [D], € 16,20 [A]
FEBRUAR 2019



BAND 3 - GRI'IM
64 SEITEN, HC ÜBERFORMAT
ISBN: 978-96219-256-3
€ 15,80 [D], € 16,20 [A]
APRIL 2019



BAND 4 - SA'AR
IN VORBEREITUNG



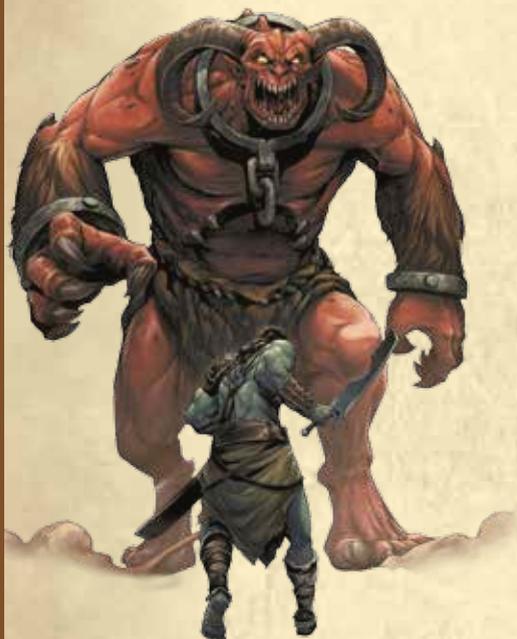
BAND 5 - PECH
IN VORBEREITUNG

DIE NEUE FANTASY-SAGA AUS DEM
UNIVERSUM VON ELFEN UND **ZWERGE!**

ORKS & GOBLINS

1 UNIVERSUM 5 GESCHICHTEN

DIE WELT VON ARRAN WIRD SCHAUPLATZ EINER NEUEN SAGA, DIE DIREKT DEM UMFANGREICHEN UNIVERSUM VON ELFEN UND DIE SAGA DER ZWERGE ENTSpringT.



1. TURUK

JEAN-LUC ISTIN – DIOGO SAITO

Der Halb-Ork Turuk wacht auf, benommen, verletzt und ohne Erinnerung. Er streift durch die Straßen einer Stadt, die verlassen zu sein scheint, oder zumindest beinah. Ein Bogenschütze will ihm ans Leder, und lichtscheue Gestalten möchten ihn roh verschlingen. Wer sind sie? Warum will man ihn töten? Was ist in dieser Stadt passiert, und was hat er damit zu tun? Es stellt sich heraus, dass der Ort auf einer Insel liegt, die er nicht verlassen kann mangels Schiff oder Hafen. Dennoch kann er nicht länger bleiben, denn die Nacht rückt heran und mit ihr der Tod...

2. MYTH

SYLVAIN CORDURIÉ – GIOVANNI LORUSSO

Myth ist ein Goblin und ein begnadeter Dieb. Er ist außerdem ein unverbesserlicher Aufschneider, der die eine Hälfte seiner Zeit mit Einbrüchen und die andere auf der Flucht vor seinen Feinden verbringt. Aber als ihm ein mysteriöser Killer vorschlägt, das Juwel Raal'yns zu rauben, eines Schwarzwelfen, der in der Zitadelle von Slurce residiert, würde er den Auftrag lieber ablehnen. Doch es ist schwer, einem Kunden Nein zu sagen, der keinen Moment zögert, seinen Nächsten umzubringen. So bricht Myth zusammen mit anderen Goblins auf zum gefährlichsten seiner Ziele: der Zitadelle von Slurce!



3. GRI'IM

NICOLAS JARRY – STÉPHANE CRÉTY

Nach dreißig Jahren Kerker und Folter ist Gri'im endlich frei. Einst war er stolzer Kriegsherr des Weißen Turms, jetzt ist er nur noch ein alter, gebrochener Ork, der darauf brennt, sich für den Verrat seines Meisters zu rächen. Aber verwundet und gehetzt wie ein Tier sucht er Zuflucht bei einer Menschenkarawane auf dem Weg nach Aspen. Die Stadt gilt seit dem Krieg der Ghule als ausgestorben, aber die Magie des Blauelfen Lanawyn hat einen ebenso alten wie gefürchteten Räuber wieder zum Leben erweckt.

4. SA'AR

NICOLAS JARRY – BOJAN VUKIC – PAOLO DEPLANO

In dieser Welt, in der Wölfe sich gegenseitig verschlingen, ist Sa'ar nur ein jämmerlicher kleiner Goblin aus den Sümpfen, dessen Klan von einem Ork-Herren niedergemacht wurde. Aber er weiß, dass er reich und mächtig werden muss, wenn er überleben will... denn nur die Starken kommen durch. Darum schwört er, er wird der Meister des Turms der Halbblutstadt werden, einer Ansammlung von Dieben, Mördern, Krämern, Bastarden und Dummköpfen... selbst wenn er dafür noch schlimmer als ein Wolf sein muss.

5. PECH

OLIVIER PERU – STEFANO MARTINO – BENOÎT DELLAC

»Pech« ist ein Orklin, ein Bastard halb Ork, halb Goblin. Als Killer und Dieb sondergleichen ist er einer der besten Söldner der Grauen Gesellschaft. Dumm ist nur, dass er unter einem ganz speziellen Fluch leidet: einer ausgesprochenen Pechsträhne. Er zieht Missgeschicke an wie kein zweiter. Wenig verwunderlich also, dass er in einer Stadt voller Leichen erwacht – die seiner Waffenbrüder, obwohl man sie doch nur mit einer schlichten Eskorte beauftragt hatte. Für dieses Massaker muss jemand bezahlen. Und der Orklin ist nicht nur ein Pechvogel, er ist auch äußerst mies drauf.

